

Clases de documento Utilizar al inicio del documento: `\documentclass{clase}`. Utilice `\begin{document}` para iniciar el contenido y `\end{document}` para terminarlo.

<code>book</code>	Para formato de libro.
<code>report</code>	Para formato de reporte.
<code>article</code>	Para formato de artículo.
<code>letter</code>	Para formato de carta.
<code>beamer</code>	Para formato de presentación.

Opciones básicas de `documentclass` Utilizar `\documentclass[opt,opt]{clase}`.

<code>10pt/11pt/12pt</code>	Tamaño de fuente.
<code>a4paper/a5paper</code>	Tamaño del papel.

Paquetes básicos Utilizar antes de

`\begin{document}`. Modo de uso:

`\usepackage[opc]{paquete}`

<code>inputenc</code>	Reconoce caracteres latinos (utf8).
<code>fontenc</code>	Despliega caracteres latinos (T1).
<code>babel</code>	Cambia idioma a español (spanish).
<code>multicol</code>	Permite utilizar varias columnas.
<code>graphicx</code>	Permite importar imágenes.
<code>url</code>	Permite insertar direcciones electrónicas.
<code>geometry</code>	Permite cambiar la geometría de la página.

Medidas y geometría Las unidades de medida permitidas son:

<code>mm</code>	milímetros	<code>\textwidth</code>	ancho de texto
<code>cm</code>	centímetros	<code>\linewidth</code>	ancho de línea
<code>in</code>	pulgadas	<code>px</code>	pixeles

Utilizar el comando `\geometry`, por ejemplo

`\geometry{margin=2cm}`

Titulo Estos comandos van antes de

`\begin{document}`. El comando `\maketitle` va en la parte superior del documento.

<code>\author{texto}</code>	Autor del documento.
<code>\title{texto}</code>	Título del documento.
<code>\date{texto}</code>	Fecha.

Estructura del documento Utilizar un `*`, como en `\section*{título}`, para no numerar.

<code>\part{título}</code>	<code>\subsubsection{título}</code>
<code>\chapter{título}</code>	<code>\paragraph{título}</code>
<code>\section{título}</code>	<code>\subparagraph{título}</code>
<code>\subsection{título}</code>	

Referencias

<code>\label{etiq}</code>	Agrega una etiqueta.
<code>\ref{etiq}</code>	Regresa el número de la etiqueta
<code>\pageref{etiq}</code>	Regresa el número de página de la etiqueta.
<code>\footnote{texto}</code>	Genera una nota al pie.

Flotantes El *lugar* puede ser `t=arriba`, `h=aquí`, `b=abajo`, `p=página aparte`, `H=obligatoriamente aquí` (paquete `float`. Las leyendas y etiquetas deben estar dentro del ambiente.

<code>\begin{table}[lugar]</code>	Agrega un cuadro numerado.
<code>\begin{figure}[lugar]</code>	Agrega una figura numerada.
<code>\caption{texto}</code>	Coloca la leyenda.

Tipo de fuente

Comando	Declaración	Efecto
<code>\textrm{texto}</code>	<code>{\rmfamily texto}</code>	Roman family
<code>\textsf{texto}</code>	<code>{\sffamily texto}</code>	Sans serif family
<code>\texttt{texto}</code>	<code>{\ttfamily texto}</code>	Typewriter family
<code>\textbf{texto}</code>	<code>{\bfseries texto}</code>	Bold series
<code>\textit{texto}</code>	<code>{\itshape texto}</code>	<i>Italic shape</i>
<code>\textsl{texto}</code>	<code>{\slshape texto}</code>	<i>Slanted shape</i>
<code>\textsc{texto}</code>	<code>{\scshape texto}</code>	SMALL CAPS SHAPE
<code>\emph{texto}</code>	<code>{\em texto}</code>	<i>Emphasized</i>

Tamaño de fuente Estas declaraciones pueden utilizarse de la forma `{\small ...}`, o sin las llaves para afectar a todo el documento.

<code>\tiny</code>	<code>tiny</code>	<code>\large</code>	<code>large</code>
<code>\scriptsize</code>	<code>scriptsize</code>	<code>\Large</code>	<code>Large</code>
<code>\footnotesize</code>	<code>footnotesize</code>	<code>\LARGE</code>	<code>LARGE</code>
<code>\small</code>	<code>small</code>	<code>\huge</code>	<code>huge</code>
<code>\normalsize</code>	<code>normalsize</code>	<code>\Huge</code>	<code>Huge</code>

Listas

<code>\begin{enumerate}</code>	Lista numerada.
<code>\begin{itemize}</code>	Lista no numerada.
<code>\begin{description}</code>	Lista de descripción.
<code>\item <i>texto</i></code>	Agregar ítem.
<code>\item[x] <i>texto</i></code>	Utiliza <i>x</i> en lugar de la viñeta.

Ejemplos:

	<code>\begin{enumerate}</code>
	<code>\item</code>
1. Primero	Primero
	<code>\item</code>
2. Segundo	Segundo
	<code>\end{enumerate}</code>

Justificación

<i>Ambiente</i>	<i>Declaración</i>
<code>\begin{center}</code>	<code>\centering</code>
<code>\begin{flushleft}</code>	<code>\raggedright</code>
<code>\begin{flushright}</code>	<code>\raggedleft</code>

Símbolos

<code>&</code>	<code>\&</code>	<code>_</code>	<code>_</code>	<code>...</code>	<code>\ldots</code>
<code>\$</code>	<code>\\$</code>	<code>^</code>	<code>\^{}</code>	<code> </code>	<code>\textbar</code>
<code>%</code>	<code>\%</code>	<code>~</code>	<code>\~{}</code>	<code>•</code>	<code>\textbullet</code>
<code>#</code>	<code>\#</code>	<code>§</code>	<code>\S</code>	<code>\</code>	<code>\textbackslash</code>

Varios

<code>“comillas”</code>	“comillas”.
<code>\today</code>	17 de junio de 2019.
<code>\hspace{l}</code>	Espacio horizontal.
<code>\vspace{l}</code>	Vertical Espacio vertical.
<code>\rule{w}{h}</code>	Línea de ancho <i>w</i> y altura <i>h</i> .

Tablas Utilizar el ambiente `\begin{tabular}{cols}`, donde *col* es la definición de las columnas, puede tomar las siguientes especificaciones:

<code>l</code>	Columna justificada a la izquierda.
<code>c</code>	Columna centrada.
<code>r</code>	Columna justificada a la derecha.
<code>p{ancho}</code>	Columna de ancho fijo.
<code> </code>	Colocar línea vertical entre columnas.

Además, con el comando `\hline` se colocan líneas horizontales. Con el paquete `booktabs` se tiene las siguientes líneas horizontales.

<code>\toprule</code>	Línea horizontal de inicio de la tabla.
<code>\midrule</code>	Línea horizontal de mitad de la tabla.
<code>\bottomrule</code>	Línea horizontal de final de la tabla.

		<code>\begin{tabular}{cc}</code>
		<code>\toprule</code>
Número	Precio	Número & Precio \\
		<code>\midrule</code>
1	\$ 2.00	1 & \\$ 2.00\\
2	\$ 2.00	2 & \\$ 2.00\\
		<code>\bottomrule</code>
		<code>\end{tabular}</code>

Gráficos Para la inclusión de gráficos es necesario el paquete `graphicx`, en caso de ser archivos vectoriales se requiere que el compilador sea LaTeX, de ser mapas de bits se requiere el compilador pdfLaTeX. El comando para incluir la imagen es `\includegraphics[ops]{archivo}`, por ejemplo `\includegraphics[width=0.9\linewidth]{grafico1}`

Leer más Learn L^AT_EX in 30 minutes en https://es.overleaf.com/learn/latex/Learn_LaTeX_in_30_minutes